



АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

«Основы информационных систем»

по направлению/специальности 09.03.02 Информационные системы и технологии

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цели освоения дисциплины:

Цель преподавания дисциплины: дать студентам комплекс знаний по теоретическим основам информационных систем, необходимый для создания, исследования и эксплуатации информационных систем.

Задачи освоения дисциплины:

Основной **задачей** изучения дисциплины является формирование у студентов умений классифицировать информационные системы и архитектуры информационных систем, разрабатывать модели данных информационных систем, создавать демо-модели информационных систем, используя современные инструментальные средства разработки.

Дисциплина изучается на лекциях, практических, лабораторных занятиях и в ходе самостоятельной работы студентов.

На лекциях студенты приобретают теоретические знания по основам информационных систем.

На практических и лабораторных занятиях студенты приобретают умения и навыки разработки прототипов информационных систем в современных кросс-платформенных инструментальных средах.

В ходе самостоятельной работы студенты выполняют проработку теоретического материала по конспектам лекций и рекомендованной литературе, выполняют индивидуальные задания, пишут рефераты.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина «Основы информационных систем» относится к числу дисциплин блока

Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

Б1.В.1.ДВ.10, предназначенного для студентов, обучающихся по направлению: 09.03.02 Информационные системы и технологии.

Для успешного изучения дисциплины необходимы знания и умения, приобретённые в результате освоения курсов Информатика и программирование и полностью или частично сформированные компетенции ПК-6.

Основные положения дисциплины используются в дальнейшем при изучении таких дисциплин как: Информатика и программирование, Разработка мобильных приложений, Методы и средства проектирования информационных систем и технологий, Технология программирования, Мультимедиа технологии, Преддипломная практика, Основы теории связи, Распределенные системы, Выполнение и защита выпускной квалификационной работы.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

- Способен проводить рабочее проектирование информационных систем и технологий (ПК-6)

В результате изучения дисциплины студент должен:

знать:

Знать общую характеристику процесса проектирования информационных систем Знать язык программирования C++, библиотеку Qt, интегрированную среду разработки Qt Creator

уметь:

Уметь проектировать структуру базы данных информационной системы Уметь применять программную библиотеку Qt и язык запросов SQL

владеть:


Владеть навыками проектирования клиент-серверных приложений Владеть навыками создания клиент-серверных приложений

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 ЗЕТ зачетных единиц (180 часов).

5. Образовательные технологии

- Выполнение лабораторных работ и подготовка к их защите на практическом занятии.

Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

- Чтение основной и дополнительной литературы, самостоятельное изучение материала по литературным источникам;

- поиск необходимой информации в сети интернет;

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: Промежуточная аттестация проводится в форме: Экзамен.